

Reglamento Campeonato Animal

- Solo pueden participar equipos con un mínimo de 10 y un máximo de 12 jugadores.
- Equipos se entiende por un grupo de jugadores, por tanto, si hay jugadores sin Team permanente se pueden agrupar e y poner un nombre.
- Las inscripciones serán válidas hasta el fin de semana del domingo 13 de noviembre, fecha en la cual deben estar presentadas las listas de jugadores y canceladas la incorporación por jugador.
- Inscripción por jugador tendrá el valor de 15.000 pesos.
- La inscripción incluye, almuerzo, asado nocturno del día sábado 19, desayuno y colación del día domingo 20.
- Jugadores y equipos vetados en ZAF u otras canchas no podrán participar.
- Todo jugador debe tener cumplidos los 18 años o más.
- No se permitirá el consumo de alcohol durante los horarios de partida, los jueces se reservan el derecho de prohibir la participación de un jugador por este motivo.
- Los Team que participen de fuera de Santiago serán recibidos en el recinto desde el día viernes 18 desde las 18 horas hasta las 23:00.

Horarios

Sábado

- Horario de apertura de terreno 8:30
- Equipamiento de jugadores entre 8:30 y 9:30.
- Briefing inicial 9:30.
- Sorteo de Team 10:00.
- Inicó de partidas a 10:30.
- Almuerzo desde las 14:00 a 15:30
- Re-inicio de partidas 15:30.
- Terminó de partidas a las 20:00
- Asado a las 21:00 a 22:30
- Partidas nocturnas recreativas desde las 22:30 hasta las 00:30
- Libre desde las 00:30.

Domingo

- Desayuno 8:30 a 9:30
- Inicó de partidas 10:00
- Colación desde las 13:00 a 14:00
- Premiación 14:30
- Cierre de actividades a las 15:30

Tabla de FPS

- Asalto. Hasta 400 FPS
- Soporte Hasta 400 FPS
- Snipers hasta 550 FPS a una distancia no inferior a los 20 metros, con réplicas de cerrojo, semiautomáticas hasta 500 FPS, misma restricción de distancia.
- Secundarias hasta 350 FPS

- Se cronaran réplicas al azar o a solicitud de los team Lideres o jueces antes, durante y termino de cada competencia, si la réplica en cuestión está fuera de norma, el equipo será sancionado.

Granadas

Solo se permitirán las de ruido, serán para distracción, no se considerarán como baja de jugadores.

Modalidades de juego puntuables

- Baja confirmada.
- Dominación.
- Captura de la bandera.
- Deathmatch.
- Zodiac

Modalidades no puntuables con reconocimiento.

- Duplas.
- Sniper.
- Pistolas.